



Guía o actividad de Auto Aprendizaje

NIVEL	Tercero Medio B
ASIGNATURA	Aplicación de la Informática para la labor administrativa
O.A./A.E.	O.A.6 / A.E.1
I.E./C.E.	C.E. 1.1
ACTIVIDAD:	Introducción a la Informática
RECURSOS A UTILIZAR PARA DESARROLLAR ACTIVIDAD (Texto, guía, ejemplo, fuente de modelamiento, otro)	Guía de Aprendizaje Reconoce conceptos claves para el desarrollo del módulo Clasifica los distintos elementos utilizados en informática
TIPO DE EVALUACIÓN	Sumativa
MODALIDAD DE ENTREGA	Envío por correo Electrónico



Profesora: Alejandra Salinas
Correo: alendra.salinas.cares@gmail.com

GUÍA DE TRABAJO N°1
TERCERO MEDIO ADMINISTRACIÓN
APLICACIONES INFORMÁTICAS PARA LA GESTIÓN ADMINISTRATIVA

SEMANA 30 DE MARZO

NOMBRE: _____

¿Qué es la informática?

La informática es el procesamiento de información de forma automática. El término informática proviene precisamente de estas dos palabras, información y automática. Para realizar este tratamiento de la información nuestros sistemas informáticos deben llevar a cabo las siguientes tareas básicas:

- Entrada de datos: captación de la información.
- Procesamiento/tratamiento de esta información.
- Salida de datos: transmisión de los resultados.

La realización de estas tareas es posible gracias a las partes físicas de nuestros sistemas informáticos (hardware). La entrada y salida de datos se realizará mediante los periféricos de nuestro sistema, y el tratamiento de la información se realizará mediante la unidad central de procesamiento (CPU).

¿Qué es un computador?

Un computador, o sistema informático, es el conjunto de elementos que necesitamos para poder utilizar aplicaciones informáticas. El computador es como una caja de herramientas donde podemos escoger la que más nos convenga para llevar a cabo un determinado tratamiento de los datos.

Por ejemplo, podemos utilizar las herramientas de escribir para redactar una carta, la calculadora para hacer cálculos con números, la herramienta de dibujo para pintar un cuadro...

El computador, en comparación con otras herramientas de trabajo, como por ejemplo una máquina de escribir, ofrece muchas ventajas, entre las cuales podríamos destacar las siguientes:

- Es mucho más rápido y preciso.
- Permite efectuar correcciones sobre tareas ya realizadas de una manera muy sencilla y sin tener que empezar de nuevo.
- Permite guardar los trabajos en la memoria para poder verlos y modificarlos más adelante.

Un computador siempre estará formado por dos partes muy importantes, el hardware y el software.

El hardware, o parte física del ordenador, está formado por los componentes siguientes:

- Unidad central de procesamiento (CPU) o procesador.
- Memoria.
- Periféricos.

El procesador es el componente que interpreta las instrucciones llegadas de la memoria, procesa los datos obtenidos a través de los periféricos de entrada y comunica los resultados mediante los periféricos de salida.

La memoria es el componente donde se almacena la información, de modo que el procesador pueda procesarla posteriormente.

Los periféricos son los dispositivos a través de los cuales el ordenador se comunica con nosotros.

Estos dispositivos permiten efectuar operaciones de entrada/salida complementaria al procesamiento de datos que efectúa el procesador.

Estos tres componentes principales del ordenador (CPU, memoria y periféricos) se comunican entre sí mediante canales de comunicación, de modo que siempre están al corriente de cuáles son los datos a tratar, qué tratamiento debe darse a los datos.

El software es el conjunto de programas que trabajan sobre el hardware del ordenador y permiten llevar a cabo el procesamiento de la información. Un programa es un conjunto de datos e instrucciones que el ordenador interpreta y que posibilitan que trabajemos con el hardware del ordenador.

El software se puede clasificar en tres grandes clases:

- Software de sistema.
- Software de aplicación.
- Software de diagnóstico.

El software de sistema se encarga de las operaciones básicas de control del ordenador y sus periféricos. Un ejemplo es el sistema operativo Windows.

El software de aplicación permite la gestión de documentos, la navegación por Internet, la manipulación de imágenes, el procesamiento de datos. Un ejemplo es el paquete de programas Microsoft Office.

El software de diagnóstico permite configurar todo el hardware del ordenador y comprobar que funcione correctamente. Un ejemplo es la herramienta “Administrador de dispositivos” de Windows.

DE ACUERDO AL TEXTO ANTERIOR CONTESTE:

1. ¿Qué es la informática?
2. ¿Cuáles son sus tareas básicas?
3. ¿Qué es el hardware?
4. ¿Qué es un computador?
5. ¿En cuántas partes se divide un computador y como se denominan?
6. ¿Cuáles son las ventajas de utilizar un computador?
7. ¿Cuántos tipos de computadores conoces?
8. ¿Qué software has utilizado?
9. En cuantas partes se divide el Hardware y como se llaman
10. Nombre cinco elementos de Hardware
11. En cuantas partes se divide el Software y como se denominan
12. Nombre cinco elementos de Software

Los periféricos: entrada, salida y entrada/salida

Los periféricos se pueden clasificar en tres tipos, según la dirección en la que circulan los datos:

Periféricos de entrada: estos dispositivos permiten la introducción de información, es decir, a través de ellos podemos comunicar al computador datos, órdenes. En este caso la dirección de los datos va desde el exterior hasta el computador.

Los periféricos de entrada más comunes son:

- **Ratón o Mouse:** es un dispositivo móvil que nos permite dar órdenes al computador y controlar su acción en la pantalla. El ratón normalmente dispone del botón izquierdo, una rueda central y el botón derecho.
- **Teclado:** es un dispositivo que nos permite introducir órdenes y datos al computador. Está formado por un conjunto de teclas agrupadas según su función (teclas alfanuméricas, de puntuación, especiales, numéricas).
- **Cámara digital:** es un dispositivo que nos permite capturar y almacenar electrónicamente fotografías en formato digital. Podemos encontrar cámaras digitales que, además de fotografías, también permitan grabar sonidos y vídeos. Tras capturar y almacenar los datos podremos transmitirlos al computador para procesarlos y visualizarlos.
- **Escáner:** es un dispositivo que nos permite convertir, mediante el uso de la luz, textos e imágenes impresas a formato digital. Si utilizamos un programa de reconocimiento óptico de caracteres podremos convertir textos para que el computador los reconozca como caracteres y no como imágenes.
- Otros ejemplos de periféricos de entrada son el micrófono, la cámara web.

Periféricos de salida: estos dispositivos permiten la recogida de información, es decir, a través de ellos podemos recibir los resultados del procesamiento de los datos. En este caso la dirección de los datos va desde el computador hasta el exterior.

Los periféricos de salida más comunes son:

- **Pantalla:** es un dispositivo que nos permite visualizar la información procesada. Existen diferentes tipos de pantallas, como las de tubo de rayos catódicos (son las más antiguas y ocupan mucho espacio, pero tienen una mejor calidad de imagen que las actuales) o las de tecnología TFT o LCD (las actuales; tienen la ventaja de que ocupan poco espacio y dañan menos la vista).
- **Impresora:** es un dispositivo que nos permite transferir los datos a un papel, una hoja de transparencias en forma de textos e imágenes. Existen diferentes tipos de impresoras, pero las más comunes son las de inyección de tinta y las láser.
- **Altavoz:** es un dispositivo que nos permite escuchar señales acústicas que el computador emite como resultado de algunas aplicaciones. Los altavoces son muy importantes cuando queremos disfrutar de aplicaciones multimedia. El término multimedia significa utilizar más de un medio de comunicación al mismo tiempo en la presentación de la información, como el texto, las imágenes, las animaciones, los sonidos, los vídeos.

Periféricos de entrada/salida: estos dispositivos permiten la introducción y recogida de información, es decir, a través de ellos podemos comunicar al computador datos, órdenes y posteriormente recibir los resultados del procesamiento de los datos.

En este caso la comunicación con el computador es bidireccional, desde el exterior hasta el computador y desde el computador hasta el exterior.

Los periféricos de entrada/salida más comunes son:

- Disco duro: es un dispositivo que nos permite almacenar una gran cantidad de información y trabajar con ella eficientemente, ya que se puede recuperar de una forma muy rápida. Normalmente es un dispositivo que está instalado en el interior del computador, aunque en la actualidad mucha gente complementa la capacidad de su disco duro con un disco duro externo para disponer de mayor capacidad de almacenaje.
- Grabadora de CD/DVD: es un dispositivo de disco que nos permite reproducir y grabar discos legibles en otras unidades de CD/DVD, en reproductores de CD de audio, en reproductores de DVD... en función de si el disco grabado es un CD o un DVD. Las grabadoras y los reproductores de DVD leen DVD y CD, pero las grabadoras y los reproductores de CD no leen DVD.
- Módem: es un dispositivo que nos permite enviar y recibir información a través del computador utilizando la red telefónica. El envío de información desde el computador se realiza convirtiendo las señales digitales del computador en señales analógicas de la línea telefónica. La recepción de información por parte del computador se realiza convirtiendo las señales analógicas de la línea telefónica en señales digitales del computador.
- Otro ejemplo de periférico de entrada/salida es la disquetera.

DE ACUERDO AL TEXTO CONTESTE LAS SIGUIENTES PREGUNTAS:

1. ¿Qué es un periférico de entrada?
2. De 5 ejemplos de periférico de entrada y para que se utiliza
3. ¿Qué es un periférico de salida?
4. De 5 ejemplos de periférico de salida y para que se utiliza
5. ¿Cuál es la diferencia entre periférico de entrada y salida?
6. ¿Por qué el disco duro es un periférico de entrada/salida?
7. ¿Cómo es la comunicación entre el computador y un periférico de entrada y salida?

DUDAS Y CONSULTAS EN EL WHATSAPP DEL CURSO O
AL CORREO alejandra.salinas.caceres@gmail.com