

Guía o actividad de Auto Aprendizaje JULIO

NIVEL	Primero medio
ASIGNATURA	Artes visuales
O.A./A.E. 1	Crear trabajos y proyectos visuales basados en sus imaginarios personales, investigando el manejo de materiales sustentables en procedimientos de grabado y pintura mural
I.E./C.E.	• Buscan intencionadamente nuevas maneras de trabajar procedimientos de grabado por medio de la investigación artística. • Expresan imaginarios personales y propósitos expresivos por medio de bocetos para grabados. • Crean grabados originales a partir de sus bocetos y la aplicación de los resultados más novedosos de investigaciones artísticas con procedimientos.
ACTIVIDAD:	Crean estampados por medio de la técnica de la serigrafía, utilizando materiales caseros de modo que se le otorgue un nuevo uso a prendas que están en desuso, fomentando de esta forma el reciclamiento y la reutilización de materias primas.
RECURSOS A UTILIZAR PARA DESARROLLAR ACTIVIDAD (Texto, guía, ejemplo, fuente de modelamiento, otro)	Video sugerido https://youtu.be/RJXd1QaXEhg GUIA EXPLICATIVA
TIPO DE EVALUACIÓN	Sumativa, coef. 1.
MODALIDAD DE ENTREGA	Fotografiar ejercicio ,posteriormente enviar registro grafico al correo moaluribe@gmail.com
Incorporar correo y fecha máxima de entrega	Fecha Ultima de evaluación 23 de julio

Guía de artes Visuales Primero Medio Nº3

Nombre:	Curso PRIMERO MEDIO	Nota:
	Fecha envío información: 23 julio	

APRENDIZAJES ESPERADOS:

Crear trabajos y proyectos visuales basados en sus imaginarios personales, investigando el manejo de materiales sustentables en procedimientos de grabado y pintura mural.

CONTENIDOS:

Procedimientos de dibujo, grabado y pintura, entre otros.

Análisis e interpretación de diferentes tipos de manifestaciones visuales.

INSTRUCCIONES:

Observa atentamente el video sugerido para realizar la actividad

Posteriormente lee el texto que a continuación se indica y luego realiza la actividad sugerida

Busca un lugar adecuado para realizar la actividad.

Crea un ambiente adecuado para poder trabajar

Actividad:

1. Los alumnos crean diseños simples en papel ,formas o letras que deseen Estampar.
2. Cortan la figura desde el papel creando un patrón de ahuecado para estampar.
3. Introducen un pedazo de cartón dentro de la camiseta para que no se traspase. Posteriormente ponen sobre una polera de algodón sus patrones de la forma en que quieren que se imprima el estampado.
4. Luego con un cuchillo cartonero raspan la superficie del lápiz de cera para que caiga el residuo sobre el patrón en forma de lluvia
5. Una vez roseado con lápiz de cera, ponen hojas de papel sobre el diseño cuidando de cubrir todo el diseño.
6. Entonces se calienta la plancha y se pasa por sobre las hojas con el material picado.
7. Deberás hacerlo con mucho cuidado y por algunos segundos
8. Levanta el papel y observa como haz hecho tu propia serigrafía casera.

MATERIALES

- POLERA VIEJA DE ALGODÓN O TROZO DE TELA DE ALGODON
- DOS LAPICES DE CERA
- PLANCHA DE ROPA
- 2 HOJAS DE PAPEL
- CORTA CARTON O CUCHILLO DE COSINA.

Paso uno: Materiales

Los materiales que necesitarás para saber cómo estampar poleras con lápices de cera son los siguientes:

Lápiz de cera. Ten en cuenta que solo usarás los colores específicos que quieras aplicar a tu polera. Una polera, preferiblemente de color blanco. Es mejor este color, aunque puedes usar otros colores claros. Evita usar colores oscuros, pues el resultado no será muy bueno. El color blanco es ideal porque todos los colores podrán resaltar. El dibujo o diseño que quieres estampar. En este punto, debes tener en cuenta que, a la hora de imprimir la imagen debe estar espejada, como si la estuvieras viendo al revés. En caso de que te guste dibujar, puedes hacer el dibujo de tu preferencia y marcarlo o calcarlo con un lápiz por la parte de atrás.

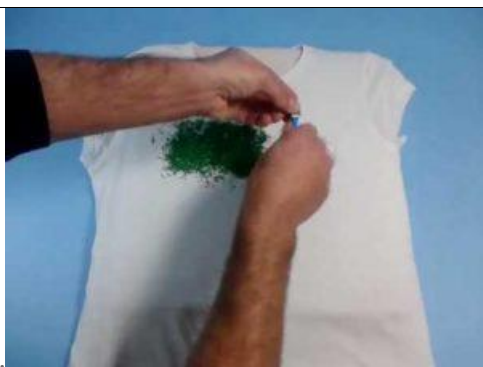


Paso dos: Elaboración del diseño

Como ya te lo indicamos, debes imprimir o hacer tu propio dibujo, y hacerlo dándole el efecto espejo.

Lo harás de la siguiente manera:

Coloca sobre el trozo de tela el dibujo que estamparás. Coloca boca abajo, y remarca todas las partes del dibujo o diseño. Puedes repasarlo una vez más, para que quede bien marcado sobre el papel.



Trata de evitar que se te mueva alguno de los papeles mientras remarcas para evitar que el diseño te quede movido.

Paso tres: pintar

Ahora lo que harás a continuación es pintar con crayola todo tu diseño. Procura hacerlo bien, y si te parece algo engorroso, o fastidioso, ten paciencia y hazlo lo mejor que puedas. Es importante que cubras toda la superficie del diseño marcado con el lápiz molido de uno o más colores para lograr un acabado final estupendo.



Paso cuatro: Estampando el diseño

Este es el último paso para que aprendas como estampar playeras con cera

Una vez hayas terminado de pintar todo el diseño sobre el papel recortado, pon este sobre la camiseta con la cera molida, y por lo tanto, del diseño, unos papeles blancos que la cubran. Asegúrate de colocarlo en el lugar apropiado en el que irá el estampado.

. Ahora usa la plancha para estampar. En esta ocasión, solo la pondrás y harás presión sobre el papel. En este caso, lo importante es hacer presión, y no pasar la plancha como normalmente se hace, de lo contrario, se estropearía el estampado.



¡¡¡¡Recuerda que debes poner papel entre el molde y la plancha para no estropear la plancha!!!!

Una vez terminado este proceso, espera a que enfríe un poco y retira con mucho cuidado los papeles y el molde. Verás cómo las crayolas se derritieron dando la forma de tu diseño.

Esta es una buena idea para que sepas **como estampar poleras o bolsos de tela con crayolas** y así hagas tus propios diseños



¡Deja fluir tu creatividad!
No olvides enviar por lo menos dos fotos del proceso a
moaluribe@gmail.com

